

PRESENTAZIONE DEI DOCENTI

Silvia Benvenuti, dopo la laurea e il dottorato di ricerca in Matematica conseguiti presso l'Università di Pisa, ha frequentato il Master in “Comunicazione della scienza” della SISSA di Trieste. Attualmente è ricercatrice in Geometria presso l'Università di Camerino.

I suoi interessi di ricerca sono: topologia in dimensione bassa; ottimizzazione geometrica; configurazioni geometriche nello spazio ottimali rispetto a funzioni energia significative per le applicazioni alla Chimica e alla Biologia molecolari; applicazioni all'Architettura. È autrice di un libro sulle geometrie non euclidee edito da Alphatest, del libro *Insalate di matematica 3, Sette variazioni su arte, design e architettura* (edito da Sironi) e di diversi articoli di comunicazione scientifica per le riviste *Linx Magazine* e *XLaTangente*. Dal gennaio 2013 è membro del comitato RPA (Raising Public Awareness) della European Mathematical Society.

Liliana Curcio, è docente incaricato presso il Politecnico di Milano. Ha insegnato Matematica e Fisica all'ISA sperimentale di Monza. Fa parte della redazione delle riviste del Centro PRISTEM “Lettera matematica” e “Alice & Bob”, alle quali ha contribuito con diversi articoli soprattutto in riferimento al legame tra Matematica e Architettura. Ha recentemente curato con G. I. Bischi e P. Nastasi il volume *Civiltà del Miracolo* (Egea, Milano, 2014).

Nando Geronimi, collabora con il Centro PRISTEM per la fase italiana dei “Campionati di Giochi matematici” e l'organizzazione dei “Giochi d'Autunno”, dei “Giochi di Rosi” e della “Gara a Squadre”. Ha fondato il Circolo matematico “Martin Gardner” di Castelveccana e da 20 anni organizza a Caldé la manifestazione “Tutto è numero. Festival di giochi e cultura matematica”. È autore delle raccolte *Giochi matematici* e *Giocando con i numeri* e del volume *Giochi matematici del medioevo* (che ripropone il contenuto del dodicesimo capitolo del *Liber Abaci* di Fibonacci).

Angelo Guerraggio, è docente di “Matematica Generale” presso l'Università Bocconi di Milano e l'Università dell'Insubria di Varese. Si occupa di Programmazione non-lineare e di Storia della Matematica. Coordinatore del Centro PRISTEM dell'Università Bocconi, è direttore responsabile della rivista *Lettera matematica PRISTEM*.

Tra le sue più recenti pubblicazioni in campo storico segnaliamo *Vito Volterra*, con G. Paoloni (Muzio, Roma, 2008, tradotto anche in tedesco e inglese), *L'Italia degli scienziati* (Bunco Mondadori, Milano, 2010) e *15 Grandi idee matematiche* (Bruno Mondadori, Milano, 2013).

Nadia Moretti, insegna Matematica e Fisica al Liceo scientifico “Leonardo da Vinci” di Milano. È stata supervisore presso la SSIS di Milano, tutor coordinatore TFA per la classe A049, responsabile del Laboratorio Tecnologie Didattiche ai PAS per la classe A047, sempre a Milano. Ha collaborato ai Laboratori “Matematica e Realtà”, organizzati dal Centro PRISTEM.

Maurizio Paolini, è professore ordinario di Analisi numerica presso la Facoltà di Scienze dell'Università Cattolica del Sacro Cuore (sede di Brescia). Si occupa di approssimazione numerica di equazioni alle derivate parziali, con particolare interesse ai problemi di transizione di fase ed evoluzioni geometriche. Un certo interesse per gli aspetti divulgativi della Matematica ha portato tra le altre cose allo sviluppo dell'animazione "Frecce e aquiloni nel cielo della matematica" (sulla tassellazione aperiodica di Penrose), a contributi sostanziali al software di Geometria interattiva "kig" per ambienti Linux e allo sviluppo di un "live-CD", eduKnoppix, mirato all'utilizzo nelle scuole di ogni grado.

Attualmente è direttore del Dipartimento di Matematica e Fisica dell'Università Cattolica.

Gian Marco Todesco, laureato in Fisica, da più di 20 anni si occupa professionalmente di Informatica con la sua società: Digital Video S.p.a. Uno dei programmi da lui sviluppati, Toonz, è stato utilizzato per realizzare il film *La città incantata*, premio Oscar nel 2003. Fa parte del comitato scientifico del Centro "matematita" e "Matematica e Cultura". Ha sviluppato exhibit interattivi per diversi eventi come il Festival della Scienza di Genova, il Festival della Matematica di Roma, Matemilano e Matetrentino.