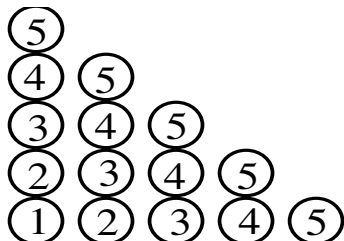


RÉPONSES 2

1 - LE NOMBRE DU JOUR (coefficient 1)
31

2 - LA PYRAMIDE (coefficient 2)
24

3 - UN, DEUX, TROIS, QUATRE, CINQ (coef. 3)



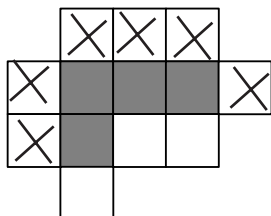
4 - CARRÉS BLANCS (coefficient 4)
48

5 - LA LISTE DE MATHIAS (coefficient 5)
2511

6 - LE JARDIN DE ROSE (coefficient 6)
70

7 - MULTIPLICATION (coefficient 7)
 $1963 \times 4 = 7852$

8 - LE PATRON DE CUBE INACHEVÉ



9 - MIXITÉ DANS LE BUS (coefficient 9)
1 solution : 6

10 - JEU À TROIS (coefficient 10)
295

11 - CAFÉ AU LAIT (coefficient 11)
1 solution : 4

12 - LE PÉRIMÈTRE DU TRIANGLE (coef. 12)
1 solution : 43 cm

13 - DANS LES DEUX SENS (coefficient 13)
1 solution : 350 m

14 - LE VER DANS LE LIVRE (coefficient 14)
418 095

15 - LA CARTE AU TRÉSOR (coefficient 15)
(28 ; 24)

16 - EN CARRÉ MAGIQUE (coefficient 16)
2 solutions

B	I	C
F	E	D
G	A	H

B	I	D
G	E	C
F	A	H

17 - LES BRIQUES DE BRIAN (coefficient 17)
2009/12

18 - LE DÉ À JOUER MAGIQUE (coefficient 18)
4 solutions :
(18 ; 25) (11 ; 13 ; 19) (4 ; 9 ; 14 ; 16) (2 ; 5 ; 7 ; 12 ; 17)
(18 ; 25) (7 ; 17 ; 99) (4 ; 10 ; 13 ; 16) (2 ; 5 ; 9 ; 12 ; 15)
(20 ; 23) (11 ; 13 ; 19) (4 ; 9 ; 14 ; 16) (2 ; 5 ; 7 ; 12 ; 17)
(20 ; 23) (7 ; 17 ; 99) (4 ; 10 ; 13 ; 16) (2 ; 5 ; 9 ; 12 ; 15)

NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient**.

Problème 16 :

- * Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 8).
- * Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions donné est inexact, le problème est noté (0 ; 16).

Problème 18 :

- * Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 9).
- * Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 18).

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :

- * Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.
- * Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n).
- * **Si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).**